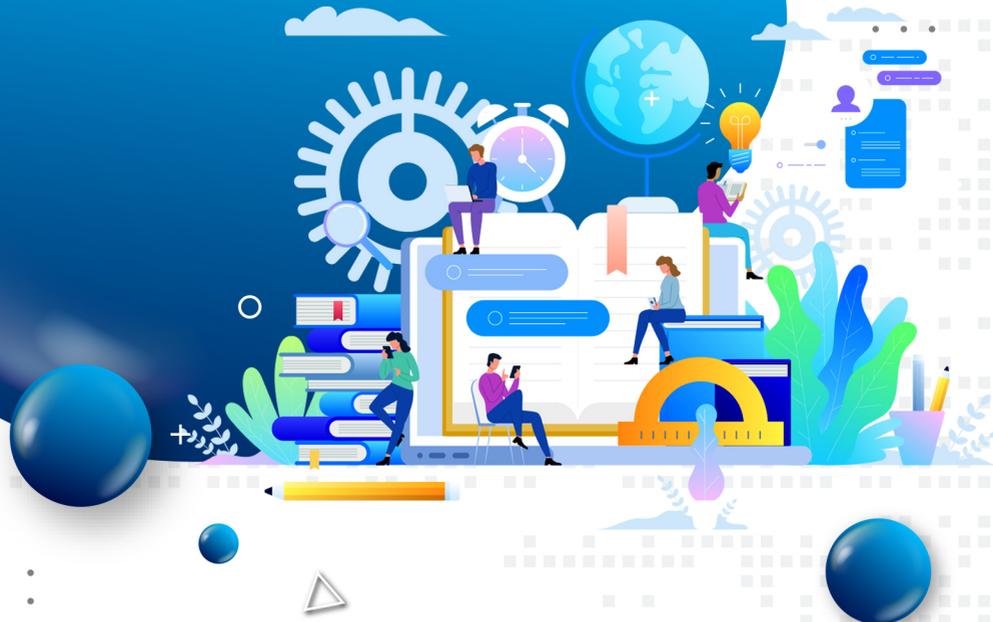




UNIVERSITAS TERBUKA



# PEDOMAN KEGIATAN KEMAHASISWAAN 2021

Universitas Terbuka  
Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

## KATA PENGANTAR

Universitas Terbuka (UT) berkomitmen memfasilitasi tumbuh kembangnya berbagai aktivitas kemahasiswaan dalam mencapai prestasi baik di tingkat provinsi, nasional, maupun internasional. Untuk mendukung kegiatan kemahasiswaan UT, diperlukan pedoman yang berisi tentang ketentuan kegiatan kemahasiswaan dalam bidang penalaran dan keilmuan, minat dan bakat, keterampilan, kewirausahaan, kesejahteraan dan kepedulian sosial baik yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional, Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, Universitas Terbuka, maupun Perguruan Tinggi Negeri (PTN) atau Perguruan Tinggi Swasta (PTS) dan instansi lainnya.

Pedoman kegiatan kemahasiswaan bertujuan untuk memberikan gambaran umum mengenai berbagai kegiatan kemahasiswaan mulai dari tujuan lomba, tahapan kompetisi, ketentuan lomba, dan indikator penilaian lomba. Dalam pedoman ini juga mengatur berbagai bentuk fasilitas yang diberikan kepada mahasiswa, yaitu pendampingan atau pembinaan oleh dosen atau tenaga kependidikan yang bertugas mengarahkan dan membimbing mahasiswa; pemberian bantuan dana kegiatan kemahasiswaan; dan penghargaan bagi mahasiswa berprestasi tingkat nasional dan internasional berupa sertifikat, pembebasan SPP, uang pembinaan, undangan wisuda, undangan seminar atau workshop dalam negeri.

Rektor,



Prof. Ojat Daroajat, M.Bus., Ph.D  
NIP. 196610261991031001

## TIM PENYUSUN

### PENGARAH

Prof. Ojat Darajat, M.Bus., Ph.D

Ir. Adi Winata, M.Si.

### PENYUSUN

1. Rahmat Budiman, S.S., M.Hum., Ph.D.
2. Muhammad Husni Arifin, S.Ag., M.Si., Ph.D.
2. Dr. Siti Aisyah, M.Pd.
3. Dr. Atun Ismarwati, M.Si.
4. Zulfahmi, S.E., M.Si.
5. Devi Ayuni, S.E., M.Si.
6. Firmansyah, S.Kom., M.M.

### Desain Sampul & Ilustrasi

Sunarti, S.Des.

### Penata Letak

Nono Suwarno

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>TIM PENYUSUN</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>HYMNE UNIVERSITAS TERBUKA</b> .....	vii
<b>MARS UNIVERSITAS TERBUKA</b> .....	viii
<b>I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Tujuan .....	2
C. Landasan Hukum .....	2
D. Penggunaan Nama, Logo, dan Bendera UT dan Fakultas ....	3
E. Atribut Identitas Diri Mahasiswa Universitas Terbuka .....	3
F. Sistem Informasi Kemahasiswaan (SiKemas).....	3
<b>II. BIDANG KEGIATAN KEMAHASISWAAN</b>	
A. Bidang Penalaran dan Keilmuan.....	4
B. Bidang Minat dan Bakat .....	5
C. Bidang Keterampilan.....	5
D. Bidang Kewirausahaan.....	6
E. Bidang Kesejahteraan.....	6
F. Bidang Kepedulian Sosial.....	6
<b>III. PENYELENGGARA KEGIATAN KEMAHASISWAAN</b>	
<b>A. Pusat Prestasi Nasional</b>	
1. Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres).....	7
2. Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (KN MIPA) .....	9
3. Kompetisi Mahasiswa Nasional Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen Dan Keuangan (KBMK).....	11
4. Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan <i>National University Debate Championship</i> (NUDC) .....	13
5. Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) .....	16

6.	Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM) .....	18
7.	Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi (GEMASTIK) .....	21
8.	Statistika Ria dan Festival Sains Data (Satria Data) .....	23
9.	Pekan Seni Mahasiswa Tingkat Nasional (PEKSIMINAS) .....	26
10.	Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) Mahasiswa Nasional .....	28
11.	Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS) .....	29
<b>B.</b>	<b>Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi</b>	
1.	Kegiatan Bisnis Manajemen Mahasiswa Indonesia (KBMI) .....	31
2.	Akselerasi <i>Startup</i> Mahasiswa Indonesia (ASMI) .....	34
3.	Pendampingan Wirausaha Mahasiswa Indonesia (PWMI) .....	36
4.	Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) .....	37
<b>C.</b>	<b>Universitas Terbuka</b>	
1.	Diskusi Ilmiah, Pekan Olahraga, dan Seni (Dispor seni) Nasional .....	40
2.	Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa (LIP-KMN) Tingkat Nasional .....	41
3.	Kegiatan Kemahasiswaan di UPBJJ-UT .....	44
<b>D.</b>	<b>Kegiatan Kemahasiswaan diselenggarakan oleh PTN/PTS/Penyelenggara Lain .....</b>	<b>44</b>
<b>IV.</b>	<b>BANTUAN DANA KEGIATAN KEMAHASISWAAN</b>	
1.	Kriteria Mahasiswa .....	44
2.	Penyelenggara .....	45
3.	Bentuk Kegiatan .....	45
4.	Lingkup Kegiatan .....	45
5.	Pengajuan Proposal .....	45

6. Sumber Dana .....	47
7. Skema Pendanaan.....	47
8. Jangka Waktu.....	47
9. Laporan Kegiatan.....	48
<b>V. DOSEN PEMBINA ORGANISASI KEMAHASISWAAN</b>	<b>48</b>
<b>VI. DOSEN PENDAMPING KEGIATAN KEMAHASISWAAN</b>	<b>49</b>
<b>VII. PENGHARGAAN DAN SANKSI</b>	<b>49</b>
<b>A. Penghargaan .....</b>	<b>49</b>
<b>B. Sanksi .....</b>	<b>51</b>
<b>VIII. PENUTUP</b>	<b>52</b>
<b>DAFTAR REFERENSI</b>	<b>53</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Proses Seleksi Kegiatan LIP-KMN.....	43
--	----

## HYMNE UNIVERSITAS TERBUKA

1 = C  
Andante  
Khidmat

Lagu dan Syair:  
dr. Soepardi Kartohardjo

P

: 5	1 1 2 3 4 2   5 . 6 5	6 6 6 7 1 6   5 . . . 3	
	Se- cer-cah ni- nar ha- ra- pan meng-	gu- rat di ca kya-wa- la mes-	

P

4 . 4 4 5 6   3 2 1 . 3	2 2 3 2 A   5 . . 6 5	
ki sa-mar nya-ta   i da- man ci- tra bu- da- ya bang- sa	Ge- lo	

P

3 . 3 2 3 4 2   5 1 . . 1	6 6 6 7 1 6   7 . . 5	
ra bak Can- dra- di- mu- ka	me- nem- pa s'mangat ba- ja	Pu-

>

1 . 1 7 6 5 6   5 3 6 . 5	2 3 4 5 3 2   1 . . 1	
tra pu- tri s' luruh Ni- san- ta - ra	se- ba- gai pe- ne- rus bang- sa	U-

PP

6 6 7 1 7 6   5 . . . 3	4 4 3 4 2 A   3 . 1	
ni- ver- si- tas Ter- bu- ka	Wa- dah pri- ba- di man- di- ri	Ku

3

6 6 7 2 . 7 6   7 6 5 5	. 5 A A 5 6 2   5 . . 5	
bak- ti- kan ji- wa dan ra- ga ku	men- ja- ga las- ta- ri- nu	Se-

mf

1 1 1 7 A   6 6 . 6	2 . . 1 . 2   7 . . 5	
mo- ga ter- ca- pai- lah	da- mai gah- te- ra	Nu-

ff

3 . . 3 2 1   4 4 . 4	3 2 1 2 . 1   1 . . 0:	
ju In- do ne- sia	Ja- ya se- panjang ma- sa	



## I. PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Mahasiswa memiliki peran penting dalam sebuah perguruan tinggi untuk mencetak lulusan yang berkualitas serta dapat berkkiprah di tingkat Nasional maupun Internasional. Universitas Terbuka (UT) melakukan berbagai upaya dalam mengembangkan peran mahasiswa baik pada kegiatan ekstrakurikuler maupun kokurikuler. UT berkomitmen untuk memfasilitasi tumbuh kembangnya berbagai aktivitas kemahasiswaan yang mampu menunjang prestasi mahasiswa untuk berkompetisi pada era globalisasi baik di tingkat Nasional maupun Internasional.

Ruang lingkup kegiatan kemahasiswaan mencakup bidang penalaran dan keilmuan, minat dan bakat, keterampilan, kewirausahaan, kesejahteraan dan kepedulian sosial. Mahasiswa dapat berperan aktif dalam berbagai kegiatan kemahasiswaan baik yang diselenggarakan oleh Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Pusat Prestasi Nasional Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, UT Pusat, UPBJJ-UT serta kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh PTN/PTS dan institusi lain.

Kegiatan kemahasiswaan UT berada dibawah koordinasi Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan. Dalam kelancaran program-program kemahasiswaan, kegiatan kemahasiswaan didelegasikan kepada Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Kerjasama di Fakultas yang berfungsi untuk memantau dan memastikan pelaksanaan kegiatan sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan. Sedangkan penanggung jawab kegiatan kemahasiswaan di UPBJJ-UT adalah Kepala UPBJJ-UT.

Kegiatan kemahasiswaan dapat diselenggarakan mulai dari tingkat wilayah/kabupaten/kota, provinsi, nasional dan internasional. Kegiatan kemahasiswaan tingkat wilayah/kabupaten/kota, provinsi dikoordinasikan oleh UPBJJ-UT, sedangkan kegiatan kemahasiswaan tingkat nasional dan internasional dikoordinasikan oleh UT Pusat.

Pelaksanaan kegiatan kemahasiswaan wajib didampingi oleh dosen pendamping baik dari UT Pusat maupun UPBJJ-UT sesuai dengan bidang ilmu yang diperlukan sehingga kegiatan kemahasiswaan yang diikuti oleh

mahasiswa dapat terarah dengan baik. Proses pendampingan dapat dilaksanakan secara luring atau daring.

Seluruh kegiatan kemahasiswaan yang telah dilaksanakan harus dilaporkan melalui sistem informasi kemahasiswaan yang disebut dengan “SiKemas” yang dapat diakses melalui laman <https://kemahasiswaan.ut.ac.id>. Selain itu kegiatan kemahasiswaan UT dapat dilihat melalui Instagram [kemahasiswaan.univterbuka](#).

## **B. Tujuan**

Penyusunan pedoman kegiatan kemahasiswaan bertujuan sebagai:

1. pedoman dalam penyelenggaraan kegiatan kemahasiswaan yang dapat mendukung pencapaian visi dan misi Universitas Terbuka.
2. dasar dalam penyelenggaraan kegiatan kemahasiswaan sesuai ketentuan yang telah ditetapkan oleh Universitas Terbuka.

## **C. Landasan Hukum**

1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
2. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional RI Nomor 17 tahun 2010 tentang Pencegahan dan Penanggulangan Plagiat di Perguruan Tinggi.
3. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
4. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia.
5. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi
6. Peraturan Menteri Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 45 Tahun 2019 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
7. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 72 Tahun 2019 tentang Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
8. Keputusan Direktur Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor 232 Tahun 2019 tentang Nama Program Studi pada Perguruan Tinggi

9. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.
10. Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia: Nomor 16 Tahun 2017 sebagaimana diubah dengan Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor 28 Tahun 2019 tentang Organisasi dan Tata Kerja Universitas Terbuka.
11. Nomor 84 Tahun 2017 tentang Statuta Universitas Terbuka.
12. Keputusan Menteri Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 50340/MPK.A/KP.07.00/2021 tentang Pemberhentian Rektor Universitas Terbuka Periode Tahun 2017 – 2021 dan Pengangkatan Rektor Universitas Terbuka Periode Tahun 2021 – 2025 atas nama Prof. Drs. Ojat Daroajat, M.Bus., Ph.D.
13. Peraturan Rektor Universitas Terbuka Nomor 91 Tahun 2020 tentang Kode Etik Sivitas Akademika, Tutor, Instruktur, Pembimbing, Penguji, Tenaga Fungsional Tertentu, dan Tenaga Kependidikan di Lingkungan Universitas Terbuka; khususnya Bab VI (Kode Etik Mahasiswa) pasal 22, 23, 24, 25, dan 26

#### **D. Penggunaan Nama, Logo, dan Bendera UT dan Fakultas**

Penggunaan Nama, Logo dan Bendera Universitas Terbuka dan Fakultas harus sesuai dengan Statuta Universitas Terbuka. Ketentuan Logo UT dapat diakses pada laman <https://www.ut.ac.id/logo-ut>.

#### **E. Atribut Identitas Diri Mahasiswa Universitas Terbuka**

1. Atribut identitas diri mahasiswa Universitas Terbuka terdiri atas: Jaket Almamater yang dilengkapi badge Universitas Terbuka dan kartu mahasiswa Universitas Terbuka.
2. Jaket Almamater hanya dapat dipakai oleh mahasiswa Universitas Terbuka untuk kegiatan-kegiatan kemahasiswaan atau kegiatan yang telah mendapat izin dari Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan/Fakultas/UPBJJ-UT.

#### **F. Sistem Informasi Kemahasiswaan (SiKemas) UT**

Sistem Informasi Kemahasiswaan (SiKemas) dikembangkan oleh UT untuk memfasilitasi pengelolaan data kemahasiswaan dalam bidang

ekstrakurikuler. SiKemas dapat diakses melalui internet pada laman <http://kemahasiswaan.ut.ac.id>. Aplikasi SiKemas dapat dimanfaatkan oleh seluruh Fakultas dan UPBJJ-UT dalam melakukan *entry* data kegiatan kemahasiswaan mulai dari identitas mahasiswa, identitas dosen pendamping, nama kegiatan, lingkup kegiatan, penyelenggara, waktu penyelenggaraan, lokasi penyelenggaraan, capaian prestasi mahasiswa, serta dokumen bukti pendukung seperti foto, sertifikat, surat tugas, dan laporan kegiatan. Setiap mahasiswa berprestasi harus dilaporkan melalui laman <https://kemahasiswaan.ut.ac.id/>, hal ini diperlukan untuk kepentingan pemeringkatan perguruan tinggi, akreditasi program studi dan IKU bidang kemahasiswaan.

## II. BIDANG KEGIATAN KEMAHASISWAAN

Revolusi Industri 4.0 menuntut mahasiswa lebih kreatif, adaptif, dan memiliki *soft skill* yang baik. Selain itu mahasiswa juga dituntut memiliki kompetensi kemampuan berfikir kritis, berfikir kreatif, berargumentasi dan memiliki daya saing yang tinggi. Pencapaian kompetensi tersebut salah satunya dapat dicapai melalui kegiatan kemahasiswaan.

Hal ini juga sesuai dengan kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka dimana pendidikan tinggi pada dasarnya tidak hanya untuk menyediakan tenaga kerja tapi juga menciptakan calon intelektual yang bisa berpikir jernih, kritis dan mendasar untuk pengembangan ilmu. Dalam konteks ini, kegiatan kemahasiswaan diharapkan dapat berperan dalam mewujudkan kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka.

Kegiatan kemahasiswaan pada dasarnya dapat dikelompokkan atas bidang penalaran dan keilmuan, minat dan bakat, keterampilan, kewirausahaan, kesejahteraan dan kepedulian sosial dengan penjelasan sebagai berikut.

### A. Bidang Penalaran dan Keilmuan

Bidang penalaran dan keilmuan bertujuan menanamkan sikap ilmiah, merangsang daya kreasi dan inovasi, meningkatkan kemampuan menulis karya ilmiah dan kerjasama mahasiswa dalam tim. Dalam bidang penalaran, kegiatan yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional antara lain Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres), Kompetisi

Nasional MIPA (KN MIPA), Kompetisi Mahasiswa Nasional Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK), Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI), *National University Debate Championship* (NUDC) dan kegiatan lain yang sejenis.

### **B. Bidang Minat dan Bakat**

Bidang minat dan bakat bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam menumbuhkan apresiasi terhadap kreativitas, olahraga, seni dan minat lainnya.

Kreativitas mahasiswa bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam menghasilkan karya kreatif dan inovatif. Dalam bidang kreativitas, mahasiswa dapat mengikuti kegiatan yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional antara lain Program Kreativitas Mahasiswa (PKM), Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi (GEMASTIK).

Bidang olahraga berkonsentrasi pada peningkatan mutu pembinaan minat dan kegemaran mahasiswa dalam bidang olahraga. Tujuannya, agar dapat mengembangkan kemampuan kesehatan jiwa dan kesegaran jasmani, sportivitas, kedisiplinan, dan pencapaian prestasi dalam berbagai cabang olahraga.

Bidang seni berkonsentrasi pada peningkatan mutu pembinaan dalam dunia seni dan menyalurkan minat dan kegemaran mahasiswa di bidang seni, memotivasi aspirasi, kreativitas, dan kecintaan terhadap seni budaya bangsa dan berbagai budaya bangsa lain.

Kegiatan minat dan bakat yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional salah satunya Pekan Seni Mahasiswa Tingkat Nasional (Peksiminas), Musabaqah Tilawatil Qur'an Mahasiswa Nasional (MTQMN), dan Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS). Kegiatan minat dan bakat yang diselenggarakan UT yaitu Diskusi Ilmiah, Pekan Olahraga, dan Seni (Disporseni) Nasional.

### **C. Bidang Keterampilan**

Bidang keterampilan bertujuan untuk mengembangkan sikap ilmiah mahasiswa agar mampu bersikap obyektif dalam melakukan diskusi untuk mengumpulkan informasi, merumuskan masalah, mengambil keputusan, mengkoordinasikan tim/kelompok, dan mengkoordinasikan serta membina tim/kelompok.

#### **D. Bidang Kewirausahaan**

Bidang kewirausahaan bertujuan untuk memberikan mahasiswa yang memiliki minat berwirausaha dalam mengembangkan usahanya lebih dini dan terbimbing serta menangani permasalahan pengangguran yang menghasilkan pengangguran intelektual dari kalangan sarjana. Dalam bidang kewirausahaan, kegiatan ini diselenggarakan oleh Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kemendikbud yang memiliki kegiatan unggulan yaitu Workshop Kewirausahaan, Kegiatan Bisnis Manajemen Mahasiswa Indonesia (KBMI), Akselerasi *Startup* Mahasiswa Indonesia (ASMI), dan Pendampingan Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (PWMI).

#### **E. Bidang Kesejahteraan**

Bidang kesejahteraan bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan fisik, mental, dan kerohanian mahasiswa. Kegiatan ini dapat berbentuk beasiswa, kantin mahasiswa, koperasi, poliklinik, kompetisi/lomba Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ), Pesta Paduan Suara Gerejawi (Pesparawi) dan kegiatan yang lain yang sejenis.

#### **F. Bidang Kepedulian Sosial**

Bidang kepedulian sosial bertujuan untuk meningkatkan pengabdian pada masyarakat, menanamkan rasa persatuan dan kesatuan bangsa, menumbuhkan kecintaan kepada tanah air dan lingkungan, kesadaran kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara yang bermartabat. Kegiatan ini dapat berbentuk pelatihan pendidikan pencegahan penyalahgunaan narkoba, pencegahan penyebaran HIV/AIDS, pengembangan Desa Binaan, pelayanan kebangsaan, dialog kemahasiswaan dan kegiatan lain yang sejenis.

### III. PENYELENGGARA KEGIATAN KEMAHASISWAAN

#### A. Pusat Prestasi Nasional

##### 1. Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres)

#### Latar Belakang

Universitas Terbuka perlu memfasilitasi usaha-usaha untuk menciptakan mahasiswa unggul yang memiliki kecerdasan yang unggul dan berkarakter. Pemilihan mahasiswa berprestasi perlu melibatkan kehadiran teknologi informasi dan komunikasi melalui optimalisasi penggunaan komputer dalam menjangkau dan menyaring mahasiswa yang berprestasi unggul.

#### Tujuan Lomba

1. Menguatnya kesadaran dan memfasilitasi kreativitas mahasiswa melalui kegiatan ko-kurikuler dan ekstra-kurikuler
2. Memberikan penghargaan kepada mahasiswa berprestasi/ unggul
3. Meningkatkan jumlah gagasan kreatif mahasiswa untuk pembangunan yang berasal dari kampus

#### Tahapan Kompetisi

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan Pilmapres ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT
  - c. Peserta terbaik yang lolos seleksi di UPBJJ-UT kemudian mendaftar ke tingkat UT melalui laman <http://kemahasiswaan.ut.ac.id>
2. Tingkat Universitas Terbuka

Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.

  - a. Melakukan seleksi peserta yang lolos tingkat UPBJJ-UT sesuai persyaratan yang ditentukan panitia
  - b. Mengumumkan 1 (satu) peserta yang lolos tingkat UT untuk mengikuti tingkat nasional melalui laman <http://kemahasiswaan.ut.ac.id>.

### 3. Tingkat Nasional

Peserta terbaik yang lolos tingkat UT berhak mengikuti tingkat nasional dengan tahapan sebagai berikut.

- a. 1 (satu) orang perwakilan UT mendaftar melalui laman <http://pusatprestasinasional.kemdikbud.go.id>
- b. Mengikuti babak penyisihan tahap 1 yang diselenggarakan oleh LLDIKTI Wiayah III
- c. Peserta mengisi portofolio
- d. Mengikuti tes Bahasa Inggris dan Wawasan Kebangsaan berbasis komputer (*Computer Based Test*)
- e. Panitia mengumumkan yang lolos ke babak penyisihan tahap 2
- f. Peserta yang lolos tingkat wilayah mengirimkan naskah gagasan kreatif
- g. Dewan Juri menilai gagasan kreatif untuk menetapkan finalis.
- h. Panitia mengumumkan nama finalis
- i. Babak final merupakan proses seleksi tahap akhir untuk menentukan pemberian gelar Mahasiswa Berprestasi tingkat nasional

### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana, dibuktikan dengan KTM
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti (minimal semester 2, maksimal semester 6)
3. Memiliki IPK minimal 3,00
4. Belum pernah menjadi pemenang Pilmapres Tingkat Nasional.
5. Persyaratan lainnya disesuaikan dengan ketentuan lomba yang ditetapkan oleh Pusat Prestasi Nasional

### **Indikator Penilaian**

1. Prestasi/capaian unggulan
2. Gagasan kreatif
3. Komunikasi
4. Kerja sama
5. Kemampuan berpikir kritis
6. Kreativitas

7. Berbahasa Inggris (beberapa kegiatan diselenggarakan dalam bahasa Inggris)
8. Inisiatif
9. Kepercayaan diri
10. Kepemimpinan

## **2. Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (KN-MIPA)**

### **Latar Belakang**

Pusat Prestasi Nasional menyelenggarakan Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Perguruan Tinggi (KN MIPA-PT) dengan bidang Matematika, Kimia dan Fisika dan Biologi yang mulai dirintis pada tahun 2009 dengan nama Olimpiade Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (ON-MIPA) merupakan ajang kompetisi tingkat nasional pada bidang ilmu bidang ilmu yang dilombakan mencakup Matematika, Kimia, Fisika, dan Biologi.

### **Tujuan**

1. meningkatkan motivasi belajar mahasiswa di bidang Matematika, Fisika, Kimia dan Biologi
2. mendorong peningkatan kemampuan akademik dan memperluas wawasan mahasiswa bidang MIPA
3. memberikan masukan untuk perbaikan pembelajaran di perguruan tinggi, khususnya dalam bidang Matematika, Fisika, Kimia, dan Biologi
4. mendorong peningkatan kualitas pembelajaran di bidang MIPA.
5. menjadi sarana promosi dan meningkatkan daya tarik Matematika, Fisika, Kimia, dan Biologi di tengah-tengah masyarakat.

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat Universitas Terbuka
  - a. Mahasiswa mendaftar ke panitia penyelenggara seleksi pada Fakultas Sains dan Teknologi (FST). Seleksi tingkat UT diperuntukkan bagi mahasiswa dari Fakultas Sains dan Teknologi (FST) dan Fakultas Ilmu Keguruan dan Ilmu Pendidikan (FKIP). Beberapa program studi yang berpotensi untuk dapat

- mengirimkan calon peserta KNMIPA adalah 1) Program Studi Matematika FST, 2) Program Studi Statistika FST, 3) Program Studi Matematika FST, 4) Program Studi Teknologi Pangan FST, 5) Program Studi Sistem Informasi FST, 6) Program Studi Biologi FST, 7) Program Studi Pendidikan Biologi FKIP, 8) Program Studi Pendidikan Fisika FKIP, 9) Program Studi Pendidikan Kimia FKIP, dan 10) Program Studi Pendidikan Matematika FKIP. Selain dari program studi tersebut di atas, calon peserta masih memungkinkan berasal dari program studi lain sejauh mahasiswa mempunyai minat dan bakat terhadap bidang yang akan dilombakan.
- b. Penyiapan materi dilakukan oleh pembimbing dosen UT Pusat maupun tutor melalui berbagai modus seperti tutorial online, tutorial webinar, maupun tatap muka.
2. Tingkat LLDIKTI Wilayah III
    - a. Peserta yang lolos seleksi tingkat UT berhak mengikuti seleksi tingkat LLDIKTI Wilayah III yang dilaksanakan serentak di 14 wilayah yang mencakup 34 provinsi, salah satunya wilayah Daerah Khusus Ibukota (DKI) Jakarta yang dikelola oleh LLDIKTI Wilayah III
    - b. Hasil seleksi tingkat LLDIKTI akan dipublikasikan melalui laman <http://pusatprestasinasional.kemdikbud.go.id>
  3. Tingkat Nasional  
Peserta yang lolos seleksi tingkat LLDIKTI Wilayah III berhak mengikuti seleksi tingkat Nasional sesuai ketentuan lomba yang diatur oleh Pusat Prestasi Nasional sebagai berikut.
    - a. Juara I hasil seleksi masing-masing wilayah
    - b. Mahasiswa peraih nilai tertinggi secara keseluruhan untuk memenuhi kuota maksimal
    - c. Pada tingkat nasional ini akan ditentukan mahasiswa terbaik per bidang lomba.

### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana yang dibuktikan dengan KTM

2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti (minimal semester 2, maksimal semester 6)
  3. Mahasiswa berasal dari bidang ilmu MIPA atau yang relevan
  4. Persyaratan lainnya disesuaikan dengan ketentuan lomba
3. **Kompetisi Mahasiswa Nasional Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen dan Keuangan (KBMK)**

### **Latar Belakang**

Kompetisi mahasiswa Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen, dan Keuangan (KBMK) merupakan salah satu lomba yang diadakan oleh Pusat Prestasi Nasional. Kompetisi ini melombakan beberapa kategori dengan tema lomba yang berbeda setiap tahunnya, tergantung kondisi aktual yang terjadi pada saat lomba diadakan.

### **Tujuan KBMK**

1. mengevaluasi kemampuan akademik dan nalar mahasiswa.
2. mendekatkan kemitraan akademisi, dunia usaha dan pemerintah.

### **Tahapan Kompetisi**

#### **1. Tingkat UPBJJ-UT**

Tahapan keikutsertaan KBMK di UPBJJ-UT adalah:

- a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan KBMK ke UPBJJ-UT
- b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT sesuai kategori kompetisi yang diikuti
- c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta KBMK ke Fakultas Ekonomi untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.

#### **2. Tingkat Universitas Terbuka**

Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas Ekonomi melakukan tahapan sebagai berikut.

- a. Fakultas Ekonomi melakukan seleksi berdasarkan hasil seleksi di UPBJJ-UT
- b. Fakultas Ekonomi menetapkan kelompok untuk masing-masing kategori

### 3. Tingkat Nasional

- a. Perguruan tinggi menentukan delegasi
- b. Mahasiswa mendaftar melalui website Pusat Prestasi Nasional
- c. Mahasiswa input jawaban babak penyisihan
- d. Penilaian babak penyisihan oleh tim juri
- e. Penetapan semifinalis
- f. Pengumuman semifinalis sekaligus soal babak semifinal
- g. Mahasiswa input jawaban babak semifinal
- h. Penjurian babak semifinal
- i. Penjurian babak grand final
- j. Pengumuman dan penetapan pemenang

#### Ketentuan Lomba

1. Peserta adalah mahasiswa program sarjana (S1) yang berstatus aktif, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku dan surat pengantar resmi dari perguruan tinggi (ditandatangani Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan)
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti (minimal semester 2, maksimal semester 6)
3. Dosen pembimbing harus terdaftar di PD Dikti
4. Peserta berkelompok terdiri dari 2 (dua) orang mahasiswa, salah satu anggota bertindak sebagai ketua kelompok
5. Setiap peserta hanya boleh mengikuti 1 (satu) kategori perlombaan
6. Setiap kelompok dapat terdiri dari anggota yang berasal dari program studi yang berbeda
7. Kelompok juga dapat dibentuk dengan anggota berasal dari Perguruan Tinggi yang berbeda
8. Ketua kelompok harus berasal dari program studi bisnis, ekonomi, manajemen dan akuntansi
9. Setiap perguruan tinggi maksimal mengirimkan 5 (lima) kelompok mahasiswa untuk setiap kategori/cabang yang dilombakan
10. Pendaftaran dan keikutsertaan peserta tidak dipungut biaya
11. Peserta harus menjunjung tinggi nilai sportifitas, etika dan integritas

### Indikator Penilaian

1. Penilaian dibagi menjadi 3 tahap, yaitu tahap penyisihan, tahap final dan tahap grand final
2. Penilaian terdiri dari penilaian makalah pada tahap penyisihan, presentasi berdasarkan studi kasus (impromptu) pada babak final dan grand final
3. Panjang dan sistematika makalah, lamanya presentasi setiap kategori ditentukan oleh panitia lomba.
4. **Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan National University Debate Championship (NUDC)**

### Latar Belakang

Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan *National University Debate Championship* (NUDC) diselenggarakan setiap tahun. Keterlibatan mahasiswa dalam kedua kegiatan ini diharapkan menjadi sarana bagi mahasiswa UT mengembangkan penalaran, keilmuan, minat, dan bakat sehingga kemampuan *hard skills* dan *soft skills* mahasiswa dapat diasah dan dikembangkan supaya memiliki daya saing dengan mahasiswa lain dari perguruan tinggi tatap muka dalam dan luar negeri.

### Tujuan Lomba

Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan *National University Debate Championship* (NUDC) bertujuan untuk:

1. meningkatkan daya saing mahasiswa melalui media debat ilmiah
2. meningkatkan kemampuan berkomunikasi dengan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris lisan, dan menciptakan kompetisi yang sehat antarmahasiswa
3. meningkatkan kemampuan mahasiswa untuk berpikir kritis, berpikir kreatif, kemampuan berkomunikasi, kemampuan berkolaborasi, logis dan analitis, sehingga mahasiswa mampu bersaing di tingkat nasional maupun internasional
4. Mengembangkan kemampuan mahasiswa dalam menyampaikan pendapat secara logis dan sistematis
5. Memperkuat karakter mahasiswa melalui pemahaman akan permasalahan nasional dan internasional beserta alternatifnya

## Tahapan Kompetisi

Koordinator pelaksanaan Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) dan *National University Debate Championship* (NUDC) di Universitas Terbuka adalah Fakultas Hukum, Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FHISIP). Adapun tahapan kompetisi adalah sebagai berikut.

1. Rekrutmen peserta  
Peserta KDMI dan NUDC direkrut berdasarkan pemenang lomba debat dalam Disperseni UT.
2. Seleksi pemberkasan  
Tim FHISIP melakukan seleksi berkas administratif untuk memastikan bahwa semua persyaratan sebagai peserta KDMI dan NUDC sesuai dan lengkap.
3. Wawancara  
Wawancara dilakukan untuk mengetahui kesiapan mahasiswa dan untuk verifikasi data yang diperoleh dari seleksi pemberkasan. Selain itu, mahasiswa yang diundang wawancara diberikan wawasan mengenai KDMI dan NUDC.
4. Seleksi kemampuan  
Peserta yang lolos seleksi pemberkasan dan wawancara kemudian dikelompokkan menjadi dua grup dan berlatih berdebat dengan bimbingan dari dosen pembimbing. Latihan debat dikondisikan dengan debat sesungguhnya sehingga mahasiswa diharapkan menggunakan kemampuan terbaik mereka dalam berdebat.
5. Penentuan Tim Debat  
Berdasarkan hasil evaluasi unjuk kerja kedua tim, Tim Debat Universitas Terbuka diputuskan. Dengan demikian, dari dua tim yang dilatih, hanya satu tim yang akan diikutkan dalam KDMI dan NUDC. Tim yang terpilih kemudian mendapatkan Surat Tugas (ST) Warek Bidang Kemahasiswaan dan Sistem Informasi.
6. Kompetisi tingkat wilayah  
Tim debat mengikuti kompetisi pada tingkat wilayah yang dilaksanakan oleh Pusat Prestasi Nasional yang berkoordinasi dengan LLDIKTI Wilayah III.
7. Kompetisi tingkat Nasional  
Tim yang lolos kompetisi pada tingkat wilayah (setidaknya juara 2) akan diikutkan dalam lomba tingkat Nasional.

### **Ketentuan Lomba**

Persyaratan seleksi pada tingkat universitas meliputi:

1. Persyaratan Peserta
  - a. Peserta adalah mahasiswa program sarjana (S1) yang berstatus aktif, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku
  - b. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti (minimal semester 2, maksimal semester 6)
  - c. Juara 1,2 dan 3 pada lomba debat Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia Disporseni UT.
  - d. Bersedia mengikuti arahan dari pembimbing dan jadwal latihan
2. Prosedur Pendaftaran  
Mahasiswa juara lomba debat pada Disporseni dihubungi oleh Tim FHISIP dengan berkoordinasi dengan UPBJJ-UT.

### **Indikator Penilaian**

Indikator penilaian meliputi:

1. Isi  
Isi adalah logika argumentasi yang disampaikan oleh para pembicara, terlepas dari gaya bicaranya. Isi dinilai dari kekuatan logika, relevansi argumen, dan penggunaan data-data yang terkait dengan topik debat. Sanggahan terhadap argumentasi lawan juga memiliki bobot yang sama dengan argumen, yang harus dibuktikan logika serta relevansinya.
2. Gaya/penyampaian  
Gaya/penyampaian adalah cara pembicara menyampaikan argumentasinya, menyangkut bagaimana pembicara mengontrol sikap tubuh, volume suara, kontak mata, dan variasi ekspresi untuk membuat pidatonya menarik dan enak didengarkan.
3. Strategi  
Strategi menyangkut bagaimana pembicara memanfaatkan waktu yang diberikan dengan baik dan menggunakan strategi pembelaan dan perlawanan dengan baik. Struktur penyampaian isi argumentasi dan sanggahan juga termasuk dalam strategi.

## 5. **Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM)**

### **Latar Belakang**

Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) telah menjadi ajang positif bagi mahasiswa se-Indonesia untuk menunjukkan kemampuan terbaiknya dalam berpikir kritis, berinovasi dalam pemecahan masalah, meningkatkan kepercayaan diri, mengembangkan jejaring antar perguruan tinggi, dan memupuk rasa kesatuan dan kebanggaan terhadap kebhinekaan bangsa dan budaya yang memperlombakan empat divisi karya-karya inovasi dan kreasi, yaitu terdiri dari:

1. Divisi I – Inovasi Teknologi Digital Pendidikan
2. Divisi II – Inovasi Materi Digital Pendidikan
3. Divisi III - Kreasi Video Digital Sustainable Development Goals (SDGs)
4. Divisi IV – Kreasi Poster Digital Penghormatan Gender

### **Tujuan**

Tujuan dari LIDM sebagai berikut.

1. Meningkatkan motivasi belajar mahasiswa di bidang Informasi Teknologi dan berbagai macam mengenai digital.
2. Mendorong peningkatan kemampuan mahasiswa dalam menumbuhkembangkan kreativitas dan inovasi dalam digitalisasi.
3. Memberikan masukan untuk perbaikan kondisi di lingkungan dalam bidang digital.
4. Mendorong peningkatan kualitas pembelajaran dibidang informasi teknologi

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan LIDM ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT sesuai divisi kompetisi yang diikuti
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta LIDM ke Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.

2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.
  - a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia
  - b. Menetapkan peserta untuk mengikuti tingkat nasional
  - c. Mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia
  
3. Tingkat Nasional
  - a. Pendaftaran perguruan tinggi peserta
  - b. Pengiriman karya
  - c. Penjurian
  - d. Pengumuman finalis
  - e. Pelaksanaan babak final
  - f. Pengumuman pemenang

### **Ketentuan Lomba**

1. Persyaratan Peserta
  - a. Peserta adalah mahasiswa aktif yang terdaftar pada perguruan tinggi dan terdaftar pada pada laman PD-DIKTI <https://pddikti.kemdikbud.go.id/> pada saat dilakukan pendaftaran tim peserta.
  - b. Peserta adalah mahasiswa Program D3 (minimal semester 2, maksimal semester 4) atau S1 (minimal semester 2, maksimal semester 6) pada jadwal saat babak final LIDM berlangsung.
  - c. Setiap tim terdiri dari 2 – 4 orang mahasiswa.
  - d. Peserta wajib mengikuti seluruh jadwal dan aturan ketentuan kompetisi
  - e. Karya yang diikutsertakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA (suku– agama – ras – antargolongan), penistaan agama, pelecehan gender, radikalisme dan plagiarisme, serta belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain.
  - f. Persyaratan lainnya disesuaikan dengan jenis lomba

### **Indikator Penilaian**

Indikator penilaian Divisi I – Inovasi Teknologi Digital Pendidikan dan Divisi II – Inovasi Materi Digital Pendidikan

1. Meningkatkan kualitas Pendidikan

2. Aspek Pembelajaran
3. Idea
4. Desain/Model
5. Memberikan pengaruh pada karakter peserta didik

Indikator Penilaian Divisi III – Kreasi Video Digital Sustainable Development Goals (SDGs)

1. Meningkatkan kepedulian Pendidikan
2. Muatan Ketahanan Masyarakat dalam Pendidikan
3. Kualitas teknis media
4. Memberikan pengaruh pada perubahan perilaku masyarakat
5. Ide baru (orisinalitas)
6. Rekognisi dan feedback (jumlah Like, View, Share)

Indikator Penilaian Divisi IV – Kreasi Poster Digital Penghormatan Gender

1. Meningkatkan kepedulian pendidikan
2. Muatan inisiatif peningkatan peran gender dalam ketahanan keluarga dan masyarakat
3. Kualitas teknis media
4. Memberikan pengaruh pada karakter masyarakat (sesuai kebutuhan di Era 4.0)
5. Ide baru (orisinalitas)
6. Rekognisi dan feedback (jumlah Like, View, Share)

## 6. **Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM)**

### Latar Belakang

Program Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM) merupakan salah satu agenda lomba kemahasiswaan tingkat nasional, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan dalam mencapai tujuan membangun semangat kewirausahaan dengan memperkuat jejaring antara Akademisi, Bisnis dan Pemerintah. Rangkaian perlombaan dilakukan melalui proses adaptasi berbagai kompetisi bidang bisnis dan manajemen nasional dan internasional dengan membangun kerjasama dengan praktisi dan pengusaha.

## **Tujuan**

1. KIBM Bidang akademik bertujuan untuk meningkatkan inovasi produk/jasa bisnis mahasiswa, pengembangan bisnis mahasiswa, peningkatan pendapatan dan nilai tambah bisnis mahasiswa dan adanya pengakuan HKI yang dikeluarkan oleh Kementerian Hukum dan HAM Republik Indonesia bagi yang memiliki potensi.
2. KIBM Bidang Vokasi bertujuan untuk pengintegrasian antar berbagai Bidang Keilmuan Vokasi, peningkatan inovasi produk tepat guna (barang dan jasa) pengembangan bisnis mahasiswa berbasis Digital Teknologi meliputi seluruh aktivitas penciptaan rantai nilai (Value Chain) dalam bisnis, peningkatan keberlanjutan pendapatan dan Pengembangan jaringan bisnis mahasiswa, pengakuan HAKI dan Paten Industri yang dikeluarkan oleh Kementerian Hukum dan HAM Republik Indonesia bagi yang memiliki potensi.
3. KIBM mahasiswa disabilitas bertujuan membangun kesadaran, motivasi, dan kepercayaan diri mahasiswa disabilitas dalam wirausaha, mengembangkan bisnis mahasiswa disabilitas, meningkatkan pendapatan dan nilai tambah bisnis mahasiswa disabilitas, meningkatkan inovasi produk/jasa bisnis mahasiswa disabilitas, dan membangun jaringan antara pebisnis, pemodal, dan stakeholder lainnya

## **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan KIBM ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT dalam menyusun proposal KIBM
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta KIBM ke Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.
2. Tingkat Universitas Terbuka

Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.

  - a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia

- b. Menetapkan pengusul sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
  - c. Mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia
3. Tingkat Nasional
- Pada tingkat nasional, ruang lingkup KIBM meliputi:
- a. Workshop
  - b. Pengusulan proposal program
  - c. Evaluasi dan penetapan
  - d. Pelaksanaan bisnis yang disertai dukungan pendanaan sebagai stimulus
  - e. Pendampingan oleh Dosen dan praktisi
  - f. Monitoring dan evaluasi
  - g. Pendaftaran HKI bagi produk/jasa yang berpotensi HKI
  - h. Penyusunan laporan kegiatan bisnis
  - i. KIBM Award

#### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif Program Sarjana yang dibuktikan dengan KTM di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2 maksimal semester 6
3. Jumlah kelompok terdiri atas 3–5 mahasiswa
4. Mahasiswa pengusul dapat berasal dari satu atau beberapa jurusan, namun masih dalam satu Perguruan Tinggi yang sama
5. Mahasiswa pengusul hanya dapat mengajukan satu usulan melalui satu kelompok baik sebagai ketua maupun anggota
6. Peserta merupakan perwakilan resmi dari Perguruan Tinggi dan melampirkan surat pengantar dari Pimpinan Perguruan Tinggi
7. Memiliki bisnis yang telah berjalan minimal 6 bulan.

#### **Indikator Penilaian**

1. Masalah, solusi dan produk/jasa yang ditawarkan
2. Sumberdaya
3. Pesaing dan keunggulan pesaing
4. Target pelanggan dan ketersediaan pasar
5. Strategi pemasaran dan akuisisi pelanggan

6. Business model
  7. Rencana pengembangan
  8. Laporan keuangan dan proyeksi keuangan
7. **Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK)**

### **Latar Belakang**

Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (GEMASTIK) merupakan program Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan yang ditujukan untuk meningkatkan kompetensi mahasiswa Indonesia, sehingga mampu mengambil peran sebagai agen perubahan dalam memajukan TIK dan pemanfaatannya, baik ketika masih dalam masa studi maupun kelak sesudah lulus studi.

### **Tujuan Lomba**

1. Menjadi salah satu wahana penguasaan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk menjaga keberlangsungan kehidupan berbangsa dan bernegara serta dalam tatanan kehidupan bermasyarakat, khususnya era Revolusi Industri 4.0 dan menyongsong era Society 5.0
2. Sebagai media bagi mahasiswa untuk terus berkarya dan menyalurkan semangat inovasi dalam pengembangan TIK untuk keunggulan daya saing bangsa
3. Meningkatkan kepedulian serta kesadaran mahasiswa dalam memanfaatkan IPTEK sehingga menghasilkan produk inovasi yang memiliki daya saing tinggi
4. Sebagai sarana pendukung demi terciptanya inovasi dalam teknologi, khususnya teknologi informasi dan komunikasi yang berdampak terhadap lingkungan sekitar

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan GEMASTIK ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT dalam menyusun proposal

- c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta GEMASTIK ke UT Pusat melalui Fakultas Sains dan Teknologi (FST) untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.
2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan FST melakukan tahapan sebagai berikut.
    - a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia
    - b. Menetapkan pengusul sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
    - c. UT Pusat melalui Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia
  3. Tingkat Nasional
    - a. Pendaftaran Tim Peserta dilaksanakan secara daring melalui laman yang telah ditentukan panitia
    - b. Pendaftaran Tim Peserta diwajibkan untuk setiap tim peserta seluruh cabang/divisi lomba.
    - c. Peserta wajib mengunggah Kartu Tanda Mahasiswa dan Pengantar Perguruan Tinggi yang ditandatangani Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan
    - d. Untuk setiap karya yang diikutsertakan, peserta wajib melampirkan pernyataan bahwa karya yang diikutsertakan pada GEMASTIK belum pernah diikutsertakan pada kompetisi lain dan GEMASTIK tahun sebelumnya, diketahui oleh Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan

#### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif yang dibuktikan dengan KTM di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2, maksimal semester 6
3. Setiap 1 (satu) tim peserta terdiri dari maksimum 3 orang mahasiswa

4. Penulisan nama mahasiswa peserta wajib menggunakan nama lengkap tanpa disingkat.
5. Peserta wajib mengikuti seluruh jadwal dan aturan ketentuan kompetisi sesuai Buku Panduan edisi mutakhir pada setiap kompetisi tahunan.
6. Untuk lomba berbasis karya kreasi, karya yang diikutsertakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA (suku – agama – ras – antar golongan), radikalisme, asusila dan plagiarisme, serta belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain.
7. Presentasi karya inovasi pada babak final dilaksanakan secara daring dan dimungkinkan terbuka (dihadiri oleh peserta lain) atau sesuai dengan ketentuan panitia.

### **Indikator Penilaian**

#### Babak Penyisihan

1. Originalitas
2. Kebaruan
3. Manfaat
4. Clarity dalam tulisan
5. Kelengkapan Laporan

#### Babak Final

1. Nilai dari penyisihan
2. Skor Akurasi
3. Inovasi
4. Clarity dalam menjelaskan

### **8. Statistika Ria dan Festival Sains Data (Satria Data)**

#### **Latar Belakang**

Kegiatan Lomba SATRIA DATA berupa kompetisi yang mengukur kemampuan mahasiswa dalam bidang statistika, sains data, serta penerapannya. Tidak hanya kemampuan *hardskill* dalam bidang statistika dan sains data yang akan dikompetisikan, namun juga kemampuan *softskill* seperti komunikasi, visualisasi, kerjasama, dan kreativitas dalam pemecahan masalah kompleks. Bentuk lomba antara lain 1) kompetisi

Statistika Nasional (KSN), 2) *Statistics Essay Competition* (SEC), 3) *Statistics Infographic Competition* (SIC), dan 4) *Big Data Challenge* (BDC).

### **Tujuan Lomba**

1. Memperkenalkan statistika dan sains data serta profesi dan bidang kerjanya secara lebih luas
2. Menumbuh-kembangkan minat dan motivasi dalam bidang statistika dan sains data serta terapannya
3. Meningkatkan pengetahuan dan keahlian sebagai statistisi dan data scientist agar siap memasuki dunia kerja
4. Sarana penerapan Merdeka Belajar - Kampus Merdeka (MB-KM)

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan SATRIA DATA ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta SATRIA DATA ke FST untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.
2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan FST melakukan tahapan sebagai berikut.
  - a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia
  - b. Menetapkan pengusul sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
  - c. Mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia
3. Tingkat Nasional  
Kompetisi tingkat nasional terdiri atas dua tahapan:
  - a. Penyisihan dilakukan dengan cara peserta mengunggah karya esai berbasis data ke website yang telah ditentukan sesuai dengan ketentuan
  - b. Final berupa presentasi peserta terpilih di hadapan Dewan Juri Final.

### **Ketentuan Lomba**

1. Peserta adalah mahasiswa program pendidikan sarjana (S1) dan diploma dan berstatus mahasiswa aktif ditunjukkan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku dan surat pengantar resmi ditandatangani oleh Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2, maksimal semester 6
3. Dosen pembimbing terdaftar di PD Dikti
4. Dosen pembimbing berasal dari dosen di UT Pusat/UPBJJ-UT
5. Kepesertaan untuk kategori KSN adalah perorangan (individu)
6. Kepesertaan untuk kategori BDC, SIC, dan SEC adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang dengan satu orang sebagai ketua dan dua orang sebagai anggota
7. Ketua Tim harus berasal dari program studi rumpun Ilmu Formal (Statistika, Matematika, Aktuaria, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, dan Informatika)
8. Persyaratan lainnya sesuai dengan pedoman SATRIA DATA yang disusun oleh panitia

### **Indikator Penilaian**

1. Kompetisi Statistika Nasional (KSN)
  - a. Penulisan
  - b. Kemampuan analisis
  - c. Penarikan kesimpulan
2. Statistics Essay Competition (SEC)
  - a. Orisinalitas
  - b. Penulisan
  - c. Kesesuaian tema
  - d. Substansi dan data
  - e. Penarikan kesimpulan
3. Statistics Infographic Competition (SIC)
  - a. Kesesuaian dengan topik
  - b. Kualitas sajian secara visual
  - c. Kualitas informasi yang dihasilkan
  - d. Orisinalitas dan daya tarik karya

4. Big Data Challenge (BDC)
  - a. Kualitas metodologi dan cara pemaparan
  - b. Kualitas bahan visualisasi
  - c. Kualitas insight hasil analisis yang diberikan
  - d. Potensi penerapan solusi di lembaga mitra

## **9. Pekan Seni Mahasiswa Nasional (PEKSIMINAS)**

### **Latar Belakang**

Pekan Seni Mahasiswa Nasional (PEKSIMINAS) merupakan kegiatan yang berkesinambungan guna memberikan wadah bagi mahasiswa dalam meningkatkan kualitas dan kemampuan praktis mahasiswa dalam bidang seni, baik senisuar, seni pertunjukan, seni sastra, maupun seni rupa. Melalui kegiatan ini diharapkan paramahasiswa mampu meningkatkan dan mengembangkana prestasi dan kreasi seninya untuk memperkaya budaya bangsa berdasarkan Bhineka Tunggal Ika.

### **Tujuan**

1. Meningkatkan kemampuan mahasiswa dalam bidang seni.
2. Meningkatkan prestasi mahasiswa dalam berbagai mata tangkai lomba Peksiminas.
3. Meningkatkan pengalaman mahasiswa antar Perguruan Tinggi satu sama lain.
4. Menjadikan implementasi kebijakan kampus merdeka

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT  
Tahapan keikutsertaan PEKSIMINAS di UPBJJ-UT adalah:
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan PEKSIMINAS ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT sesuai kategori kompetisi yang diikuti
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta PEKSIMINAS ke FKIP untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.

2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan FKIP melakukan tahapan sebagai berikut.
  - a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia
  - b. Menetapkan mahasiswa yang mewakili UT untuk dikirim ke tingkat nasional sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
  - c. Mendaftarkan mahasiswa yang mewakili UT sesuai jadwal yang ditentukan panitia.
  
3. Tingkat Nasional
  - a. Pendaftaran perwakilan UT melalui <http://peksiminas.kemdikbud.go.id/> oleh operator Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan
  - b. Seleksi administrasi oleh Pusat Prestasi Nasional
  - c. Pengumuman seleksi administrasi
  - d. *Technical Meeting*
  - e. Pengiriman karya oleh Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melalui <http://peksiminas.kemdikbud.go.id/>
  - f. Pengumuman Pemenang

#### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana yang dibuktikan dengan KTM
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2, maksimal semester 6
3. Mahasiswa berusia maksimal tidak lebih dari 25.
4. Ketentuan teknis tiap mata tangkai lomba dapat dipelajari pada Petunjuk Pelaksanaan Peksiminas

#### **Indikator Penilaian**

Penilaian tiap mata tangkai lomba dapat dipelajari pada Petunjuk Pelaksanaan Peksiminas.

## 10. Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) Mahasiswa Nasional

### Latar Belakang

Mahasiswa sebagai generasi penerus masa depan bangsa, merupakan sumberdaya manusia yang perlu ditempa dengan baik dan serius, tidak hanya sebatas penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologinya, akan tetapi juga pengembangan karakter dan kepribadiannya. Salah satu kegiatan yang dipandang strategis untuk mewujudkan prinsip-prinsip yang terkandung dalam tujuan Pendidikan Nasional adalah penyelenggaraan Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) Mahasiswa Tingkat Nasional yang diselenggarakan setiap 2 (tahun) sekali oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

### Tujuan

1. Meningkatkan pemahaman, penghayatan dan pengamalan isi kandungan Al-Qur'an.
2. Meningkatkan Syiar dan Ukhuwwah Islamiyah antar sivitas akademika perguruan tinggi se- Indonesia.
3. Melestarikan seni dan budaya Qur'ani bangsa Indonesia.

### Tahapan Kompetisi

#### 1. Tingkat UPBJJ-UT

Tahapan keikutsertaan MTQ di UPBJJ-UT adalah:

- a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan MTQ ke UPBJJ-UT
- b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/dosen UPBJJ-UT/tutor/praktisi sesuai kategori kompetisi yang diikuti
- c. UPBJJ-UT mengirimkan mahasiswa peserta MTQ ke UT Pusat melalui Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.

#### 2. Tingkat Universitas Terbuka

Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.

- a. Melakukan seleksi peserta sesuai persyaratan yang ditentukan panitia

- b. Menetapkan mahasiswa yang mewakili UT untuk dikirim ke tingkat nasional sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia untuk setiap bidang musabaqah
  - c. Mendaftarkan mahasiswa yang mewakili UT sesuai jadwal yang ditentukan panitia.
3. Tingkat Nasional
- a. Pendaftaran perwakilan UT melalui laman yang ditentukan oleh panitia oleh operator Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan
  - b. Pengiriman karya oleh Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melalui <http://peksiminas.kemdikbud.go.id/>
  - c. *Technical meeting*
  - d. Pengumuman Pemenang

#### **Ketentuan Lomba**

1. Mahasiswa aktif Program Diploma atau Sarjana yang dibuktikan dengan KTM
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2 maksimal semester 6.
4. Ketentuan teknis tiap cabang lomba ditentukan oleh panitia

#### **Indikator Penilaian**

Indikator penilaian tiap cabang lomba sesuai dengan ketentuan panduan MTQ.

### **11. Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS)**

#### **Latar Belakang**

Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS) diselenggarakan sebagai bagian dari sistem kompetisi olahraga mahasiswa. POMNAS merupakan ajang penyelenggaraan olahraga yang dilaksanakan secara *multi-even* tingkat nasional yang diselenggarakan 2 (dua) tahun sekali. POMNAS memiliki peran dalam pembinaan dan pencarian bibit unggul khususnya mahasiswa yang berasal dari perguruan tinggi di seluruh Indonesia.

**Tujuan**

1. Memupuk dan meningkatkan persatuan, kebersamaan, persahabatan antar-mahasiswa se Indonesia
2. Meningkatkan dan mengembangkan minat dan bakat olahraga mahasiswa
3. Meningkatkan kebugaran jasmani, disiplin dan sportivitas mahasiswa
4. Meningkatkan dan mengembangkan prestasi olahraga mahasiswa
5. Membantu pemerintah dalam meningkatkan dan mengembangkan prestasi olahraga nasional dan internasional
6. Menanamkan pendidikan karakter mahasiswa melalui olahraga

**Peserta**

Peserta adalah provinsi/daerah di bawah negara Republik Indonesia yang telah memiliki Badan Pembina Mahasiswa Indonesia (BAPOMI).

**Ketentuan POMNAS**

1. Atlet peserta adalah mahasiswa aktif (program diploma, sarjana dan magister)
2. Terdaftar di PD pendidikan tinggi
3. Atlet peserta didaftarkan dan tergabung dalam satu kontingen provinsi.
4. Atlet peserta mengisi data pribadi, asal perguruan tinggi dan prestasi terbaik yang pernah diraih.
5. Atlet peserta memenuhi syarat mahasiswa yang dibuktikan dengan kartu tanda mahasiswa (KTM), kartu rencana studi (KRS) semester berjalan serta surat rekomendasi yang dikeluarkan oleh pimpinan perguruan tinggi bidang kemahasiswaan yang bersangkutan.
6. Pimpinan kontingen mengisi dan menyerahkan formulir yang berisi jumlah atlet pada setiap cabang olahraga yang diikuti.
7. Setiap atlet hanya dapat mengikuti salah satu cabang olahraga yang dipertandingkan/diperlombakan.
8. Pimpinan kontingen menyampaikan daftar nama dan pas foto setiap atlet peserta.
9. Atlet peserta wajib saling menghormati, bertanding secara jujur, tidak melakukan tindak kekerasan dan tunduk pada peraturan pertandingan sesuai cabang olahraga yang diikutinya.

10. Atlet peserta tidak dalam keadaan menjalani skorsing dari organisasi induk cabang olahraga
11. Maksimum berusia 23 Tahun

### **Pendaftaran**

Pendaftaran peserta POMNAS berada dibawah koordinasi Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan serta UPBJJ-UT melalui BAPOMI masing-masing provinsi.

### **Peraturan Pertandingan**

Peraturan pertandingan diatur pada pedoman POMNAS yang berlaku.

## **B. Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi**

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi melaksanakan Program Kewirausahaan Mahasiswa Indonesia (PKMI) yang terdiri dari Kegiatan Berwirausaha Mahasiswa Indonesia (KBMI), Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia (ASMI), Pendampingan Wirausaha Mahasiswa Indonesia (PWMI), dan Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) sebagai bentuk implementasi kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka (MBKM) dan mendorong munculnya wirausahawan mahasiswa di Indonesia.

### **1. Kegiatan Bisnis Manajemen Mahasiswa Indonesia (KBMI)**

#### **Latar Belakang**

Kegiatan Bisnis Manajemen Mahasiswa Indonesia (KBMI) diharapkan mampu mendukung visi-misi pemerintah yang tertuang dalam Renstra Kemendikbud untuk pengembangan wirausaha baru dalam mewujudkan kemandirian bangsa melalui pengembangan pendidikan dan pelatihan kewirausahaan. Program KBMI diharapkan juga dapat menghasilkan karya kreatif, yang inovatif dalam membuka peluang bisnis yang berguna bagi mahasiswa setelah menyelesaikan studi.

### **Tujuan**

1. Menumbuhkan karakter wirausaha mahasiswa
2. Menumbuhkembangkan wirausaha baru kreatif yang inovatif berbasis Iptek
3. Membantu mahasiswa dalam menentukan keunikan bisnis berbasis teknologi dengan menemukan celah pasar yang tepat untuk meningkatkan peluang keberhasilan bisnis.

### **Tahapan Kompetisi**

1. Tingkat UPBJJ-UT  
Penyelenggaraan kompetisi dimulai dengan seleksi di UPBJJ-UT dengan tahapan sebagai berikut.
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan KBMI ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan pengusul KBMI ke Kantor Wakil Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.
2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.
  - a. Melakukan seleksi berdasarkan pengusul yang didaftarkan oleh UPBJJ-UT
  - b. Menetapkan pengusul sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
  - c. Mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia
3. Tingkat Nasional  
Mahasiswa yang lolos tingkat UT berhak mengikuti tingkat nasional setelah memenuhi persyaratan yang ditentukan dengan tahapan pengusulan sebagai berikut.
  - a. Pengusulan proposal oleh mahasiswa dilakukan pada laman SIM-PKMI <http://simpkmi.kemdikbud.go.id>
  - b. Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan menyiapkan akun sebagai operator melalui SIM-PKMI

- c. Mahasiswa membuat akun secara online melalui laman SIM-PKMI <http://simpkmi.kemdikbud.go.id>
- d. Jika mahasiswa sudah memiliki akun dapat digunakan kembali
- e. Bagi mahasiswa yang lupa password dapat melakukan reset password di SIM-PKMI.
- f. Mahasiswa mengajukan judul ke operator untuk diinput di SIM-PKMI.
- g. Mahasiswa melalui SIM-PKMI dan mengisi semua form online dan mengunggah lampiran-lampiran terkait yang diperlukan dalam pengusulan
- h. Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melalui akun Operator menyetujui dan mengesahkan usulan mahasiswa;
- i. Jumlah pengusulan sesuai dengan ketentuan dari panitia

#### **Ketentuan Lomba**

Pengusul kegiatan KBMI adalah sebagai berikut:

1. Peserta adalah mahasiswa program sarjana (S1) yang berstatus aktif, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku
2. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2 maksimal semester 6
3. Jumlah kelompok terdiri atas 3–5 mahasiswa
4. Mahasiswa pengusul dapat berasal dari satu atau beberapa program studi di lingkungan UT dengan keahlian yang saling mendukung.
5. Mahasiswa pengusul hanya dapat mengajukan satu usulan melalui satu kelompok baik sebagai ketua maupun anggota.
6. Setiap kelompok peserta yang mendaftar dalam KBMI harus disahkan UT melalui SIM-PKMI
7. Memiliki bisnis yang telah berjalan minimal 6 bulan (nilai tambah untuk yang lebih dari 1 tahun) sebelum pendaftaran dengan *track record* wirausaha yang dapat dibuktikan (CV, foto usaha, testimoni, legalitas usaha).
8. Memiliki pendamping bisnis baik dari perguruan tinggi maupun mentor bisnis menjadi nilai tambah pada proses seleksi.

### Indikator Penilaian

1. *Noble Purpose*, Topik Bisnis dan Target Specific Customer
2. Strategi manajemen Sumber Daya Manusia
3. kedalaman pemahaman pebisnis atas permasalahan yang dirasakan oleh pelanggan (*desirability*)
4. produk yang kompetitif dan mampu menyelesaikan masalah pelanggan (*feasibility*)
5. Strategi pemasaran kepada customer (*delivery*)
6. Strategi keuangan (*financial strategy*)

## 2. Akselerasi *Startup* Mahasiswa Indonesia (ASMI)

### Latar Belakang

Pengembangan *startup* di Indonesia menjadi salah satu program prioritas dari Direktorat Belmawa, Kemendikbud. Program Akselerasi *Startup* Mahasiswa Indonesia (ASMI) diharapkan dapat mengakselerasi *startup* mahasiswa Indonesia terbaik untuk berkembang menjadi *startup* global. Bentuk kegiatan yang dilakukan meliputi kegiatan workshop, pendampingan dan *Student Startup Accelerator Camp* (SSAC).

### Tujuan

1. Meningkatkan motivasi kewirausahaan dan membangun ekosistem *startup* di Indonesia di kalangan mahasiswa
2. Mengakselerasi *startup* mahasiswa Indonesia menjadi *startup* global
3. Membangun network *startup* mahasiswa Indonesia

### Tahapan Kompetisi

1. Tingkat UPBJJ-UT  
Tahapan ASMI di UPBJJ-UT sebagai berikut.
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan ASMI ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT
  - c. UPBJJ-UT mengirimkan pengusul ASMI ke UT Pusat melalui Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan untuk dilakukan seleksi tingkat universitas.

2. Tingkat Universitas Terbuka

Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut.

- a. Melakukan seleksi berdasarkan pengusul yang didaftarkan oleh UPBJJ-UT
- b. Menetapkan pengusul sesuai persyaratan yang ditentukan oleh panitia
- c. Mengirimkan pengusul sesuai jadwal yang ditentukan panitia

3. Tingkat Nasional

Mahasiswa yang lolos tingkat UT berhak mengikuti tingkat nasional setelah memenuhi persyaratan yang ditentukan oleh Ditjen Belmawa sebagai berikut.

- a. Lolos seleksi untuk mengikuti workshop akselerasi.
- b. Dalam rangkaian workshop selanjutnya mahasiswa yang mengikuti workshop akan dipilih startup mahasiswa Indonesia terbaik yang akan mendapatkan dana bantuan pengembangan startup

Prosedur pendaftaran sebagai berikut.

- a. Pendaftaran dilakukan secara online pada laman SIM – PKMI <https://sim-pkmi.kemdikbud.go.id/>
- b. Proses pendaftaran calon peserta dengan mengirimkan pitch deck sesuai format bersama lembar pengesahan dari Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan.
- c. Verifikasi identitas peserta meliputi biodata dan status mahasiswa dengan data PD-DIKTI.
- d. Seleksi dilakukan secara online oleh Tim Seleksi yang ditetapkan oleh Direktorat Belmawa, Kemendikbud.

**Ketentuan Kompetisi**

1. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal semester 2 maksimal semester 6.
2. Tidak sedang menerima pendanaan program Kewirausahaan Kemendikbud seperti KBMI atau KIBM.

3. Memiliki *startup* berbasis teknologi digital dan telah memiliki *web apps* atau *mobile apps* yang sudah berjalan (contoh bukti dalam bentuk: sudah memiliki traksi, bisa diunduh dan lainnya).
4. Mengirimkan *Pitch Deck Startup Business* dalam Bahasa Inggris sesuai format yang ditentukan.

### 3. Pendampingan Wirausaha Mahasiswa Indonesia (PWMI)

#### Latar Belakang

Mahasiswa dalam melaksanakan KBMI dan ASMI perlu sekali mendapatkan pendampingan agar kegiatannya dapat berjalan dengan lancar sesuai dengan usulan usaha dan startup yang diajukan dalam program kewirausahaan. Pendampingan yang bersifat melekat ini dilaksanakan dalam bentuk kegiatan Pendampingan Wirausaha Mahasiswa Indonesia (PWMI) dan dilakukan oleh dosen dan praktisi yang kompeten dan sudah mengikuti pembekalan dan penyamaan persepsi bersama.

#### Tujuan

Agar bisnis mahasiswa dapat terus terpantau perkembangannya mulai dari saat diterima dana, pelaksanaan, monitoring dan evaluasi, hingga kegiatan anugerah atau ekspso KMI.

Dalam kegiatan PWMI, pembimbing adalah dosen atau praktisi yang membimbing bisnis mahasiswa sejak awal, biasanya sejak ide bisnis sampai di implementasikan dan tertulis di usulan KBMI dan ASMI yang diajukan dan bertujuan untuk memberikan pendampingan kepada mahasiswa.

#### Ruang Lingkup PWMI

1. Pengusulan dan penetapan pendamping wirausaha mahasiswa Indonesia
2. Penyiapan dosen dan praktisi dari kalangan industri/wirausaha untuk menjadi pendamping kewirausahaan mahasiswa
3. Pembekalan dan penyamaan persepsi pendampingan wirausaha mahasiswa
4. Pelaksanaan pendampingan wirausaha mahasiswa Indonesia yang lolos program KBMI dan ASMI

## 5. Pelaporan berkala kegiatan pendampingan

Luaran dari kegiatan PWMI adalah terlaksananya pendampingan mahasiswa peserta KBMI dan ASMI, kegiatan pembekalan dan penyamaan persepsi pendamping, serta adanya pelaporan berkala kegiatan pendampingan.

## 4. Program Kreativitas Mahasiswa (PKM)

### Latar Belakang

PKM dikembangkan untuk mengantarkan mahasiswa mencapai taraf pencerahan kreativitas dan inovasi berlandaskan penguasaan sains dan teknologi serta keimanan yang tinggi. Dalam rangka mempersiapkan diri menjadi pemimpin yang cendekiawan, wirausahawan mandiri dan arif, mahasiswa diberi peluang untuk mengimplementasikan kemampuan, keahlian, sikap, tanggungjawab, membangun kerjasama tim maupun mengembangkan kemandirian melalui kegiatan yang kreatif dalam bidang ilmu yang ditekuni. Seluruh bidang PKM bermuara di PIMNAS.

Secara garis besar PKM dikelompokkan menjadi 3 (tiga), yaitu:

1. PKM 5 Bidang
2. PKM-AI dan PKM-GT
3. PKM-Gagasan Futuristik Konstruktif (PKM-GFK)

### Tujuan

PKM secara umum bertujuan untuk memandu mahasiswa menjadi pribadi yang tahu dan taat aturan; kreatif, inovatif dan objektif kooperatif dalam membangun keragaman intelektual.

### Tahapan Kompetisi

1. Tingkat UPBJJ-UT
  - a. Mahasiswa mendaftar keikutsertaan PKM ke UPBJJ-UT
  - b. Mahasiswa menyusun proposal PKM 5 Bidang, atau artikel PKM AI, atau artikel PKM-GT, atau proposal dan video PKM-GF
  - c. Mahasiswa dibimbing oleh dosen UT Pusat/UPBJJ-UT sesuai kelompok PKM yang diikuti

- d. UPBJJ-UT mengirimkan proposal mahasiswa peserta PKM ke UT Pusat untuk dilakukan seleksi tingkat UT.
2. Tingkat Universitas Terbuka  
Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan dan Fakultas melakukan tahapan sebagai berikut
    - a. Melakukan *review* proposal/evaluasi internal proposal PKM yang diusulkan oleh UPBJJ-UT. Evaluasi internal dilakukan oleh dosen UT Pusat.
    - b. Membuat akun untuk mahasiswa (ketua tim pengusul) dan dosen pendamping oleh operator UT Pusat.
    - c. Mahasiswa yang memenuhi persyaratan mengisi kelengkapan usulan proposal PKM sesuai yang ditentukan dan mengunggah proposal melalui laman <https://simbelmawa.kemdikbud.go.id/>
    - d. Dosen pendamping dan Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melakukan validasi pada laman <https://simbelmawa.kemdikbud.go.id/>
    - e. Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan membuat berita acara hasil evaluasi internal setiap jenis PKM untuk memenuhi kuota klasterisasi yang ditetapkan
  3. Tingkat Nasional  
Kelompok PKM yang lolos tingkat UT dan memenuhi persyaratan berhak mengikuti tingkat nasional. Tahapan PKM tingkat nasional sebagai berikut.
    - a. Penilaian Proposal oleh tim penilai untuk penetapan proposal didanai
    - b. Pelaksanaan PKM dan pembuatan laporan kemajuan kegiatan
    - c. Penyusunan laporan akhir kegiatan dan artikel ilmiah PKM
    - d. Mengikuti Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional (PIMNAS) sesuai hasil seleksi yang ditetapkan oleh Ditjen Belmawa.

#### **Persyaratan Peserta**

1. Mahasiswa terdaftar di PD-Dikti
2. Anggota kelompok pengusul berjumlah 3 - 5 orang

3. Nama-nama pengurus (ketua dan anggota) harus ditulis lengkap dan tidak boleh disingkat
4. Tidak terikat bidang ilmu, namun bidang kegiatan disarankan sesuai dengan bidang ilmu ketua kelompok/tim dengan anggota dianjurkan berasal dari lintas bidang
5. Mahasiswa pengurus dapat berasal dari berbagai program studi yang berbeda atau dari satu program studi yang sama, dalam satu Perguruan Tinggi yang sama
6. Keanggotaan setiap kelompok disarankan berasal dari minimal dua angkatan yang berbeda

### **Indikator Penilaian**

1. Penilaian proposal PKM dilakukan dalam 2 (dua) tahap yaitu evaluasi internal di UT Pusat dan penilaian proposal oleh Ditjen Belmawa. Evaluasi internal dilakukan oleh Tim Penilai dengan menitikberatkan pada aspek-aspek berikut:
  - a. Kesesuaian persyaratan administrasi yang bersifat wajib
  - b. Kesesuaian format proposal dan penulisan dengan Pedoman PKM yang berlaku
  - c. Kesesuaian program yang diajukan dengan bidang PKM yang dipilih
2. Penilaian Proposal yang dilakukan Tim Penilai Ditjen Belmawa dengan menitikberatkan pada aspek-aspek berikut:
  - a. Kesesuaian persyaratan administrasi yang bersifat wajib
  - b. Kesesuaian format proposal dan penulisan dengan Pedoman PKM yang berlaku
  - c. Kesesuaian program yang diajukan dengan bidang PKM yang dipilih
  - d. Tingkat kreativitas program yang diusulkan

Penilaian oleh Ditjen Belmawa, dilakukan oleh 2 orang Penilai. Selain untuk menentukan kelolosan pendanaan proposal, penilaian Ditjen Belmawa juga dipakai untuk menentukan kelolosan PKM ke PIMNAS.

## C. Universitas Terbuka

### 1. Diskusi Ilmiah, Pekan Olahraga, dan Seni (Disporseni) Nasional

#### Latar Belakang

Diskusi Ilmiah, Pekan Olah Raga, dan Seni Nasional Universitas Terbuka (Disporseni Nasional UT) adalah suatu kegiatan yang diperlukan dalam pembinaan karakter mahasiswa. Kegiatan ini selain bertujuan untuk meningkatkan prestasi mahasiswa dalam bidang ilmiah, olah raga, dan seni, disamping menjadi ajang pencarian bakat, minat, dan kreativitas mahasiswa. Tema kegiatan disporseni akan ditentukan oleh panitia yang dibentuk untuk kegiatan tersebut. Kegiatan yang dilakukan secara rutin oleh Universitas Terbuka setiap tahunnya ini tidak hanya diikuti oleh mahasiswa Universitas Terbuka saja, tetapi juga dapat diikuti oleh mahasiswa dari beberapa perguruan tinggi negeri dan perguruan tinggi swasta dari berbagai daerah yang diundang.

#### Tujuan

1. Melaksanakan Tri Dharma Perguruan Tinggi, khususnya dalam bidang pengembangan bakat, minat, dan kreativitas mahasiswa UT.
2. Membangun dan membina komunikasi antar mahasiswa UT sehingga dapat menimbulkan kedekatan, kesetiaan, dan kebanggaan terhadap almamaternya.
3. Meningkatkan penyebaran informasi dan promosi tentang UT, bagi masyarakat Indonesia pada umumnya.
4. Meningkatkan pemahaman wawasan lintas budaya dan kecintaan terhadap kesatuan bangsa dan Negara Republik Indonesia

#### Tahapan Kompetisi

Tingkat UPBJJ-UT

1. Setiap UPBJJ UT melakukan seleksi calon peserta Disporseni Nasional UT untuk memilih peserta terbaik untuk bersaing ditingkat Nasional
2. Ketentuan jumlah peserta disporseni Nasional dan ketentuan masing-masing lomba akan ditentukan oleh Panitia Disporseni Nasional yang ditunjuk

### **Ketentuan Lomba Disperseni Nasional UT**

Peserta kegiatan adalah mahasiswa Universitas Terbuka/PTN/PTS yang telah lolos seleksi di UPBJJ UT/ perguruan tinggi masing masing dan ditunjuk oleh Kepala UPBJJ UT/ Pimpinan Perguruan Tinggi serta memenuhi persyaratan sebagai berikut.

- a. Sehat jasmani dan rohani.
- b. Mahasiswa terdaftar di PD Dikti, minimal telah menempuh 2 (dua) semester
- c. Memiliki Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) sebagai bukti mahasiswa dan terdaftar di Pangkalan Data Pendidikan Tinggi.
- d. Satu mahasiswa hanya boleh mengikuti satu pertandingan/perlombaan

### **Indikator Penilaian**

Indikator penilaian setiap cabang lomba pada kegiatan Disperseni Nasional ditentukan oleh penanggung jawab masing-masing lomba.

## **2. Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa (LIP-KMN) Tingkat Nasional**

### **Latar Belakang**

Universitas Terbuka (UT) telah berupaya mendorong Mahasiswa untuk ikut aktif dan berperan optimal dalam berbagai kegiatan kemahasiswaan. Untuk meningkatkan partisipasi Mahasiswa Guru dalam kegiatan inovasi dan kreativitas, UT merencanakan penyelenggaraan kegiatan lomba yang berskala nasional dalam bentuk Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa Nasional (LIP-KMN). Kegiatan LIP-KMN ini diselenggarakan sesuai dengan standar aturan Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) Direktorat Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan. Kegiatan ini juga melibatkan pakar yang ahli dibidangnya sebagai dewan juri.

### **Tujuan Lomba**

#### **1. Tujuan Umum**

Secara umum tujuan LIP-KMN adalah memandu Mahasiswa menjadi pribadi yang (1) tahu dan taat aturan (2) mandiri-kreatif-inovatif, serta

(3) objektif-kooperatif dalam membangun ke-Bhinneka Tunggal Ika-an intelektual.

## 2. Tujuan Khusus

- a. Sosialisasi program pendidikan FKIP dalam mendidik generasi emas bangsa Indonesia
- b. Menyediakan kesempatan kepada Mahasiswa untuk berinovasi dan berkreasi sesuai bidang ilmu yang dimiliki dengan mengikuti peraturan yang ada
- c. Memberikan kesempatan kepada pakar, profesional, dan administrator pendidikan untuk terlibat dan organisasi profesi dalam pembinaan mahasiswa yang terkait dengan kemandirian, kreativitas, inovasi, dan kerjasama

## Tahapan Kompetisi

Tahapan dilakukan secara berjenjang dalam empat tahapan sebagai berikut.

### 1. Seleksi Administrasi

- a. Seleksi administrasi dilakukan untuk melihat kesesuaian program studi peserta dengan hasil karya yang dilombakan dengan tema LIP-KMN.
- b. Seleksi administrasi dimulai setelah peserta mengisi dan mengunggah formulir keikutsertaan
- c. Hasil seleksi diumumkan tanggal di website [www.fkip.ut.ac.id](http://www.fkip.ut.ac.id)

### 2. Penilaian Substansi Karya

- a. Peserta yang lulus seleksi administrasi meng-*upload* karya inovasi pembelajaran/video/ foto/produk yang akan dilombakan dari tanggal yang ditentukan, di website [www.fkip.ut.ac.id](http://www.fkip.ut.ac.id) pada menu LIP-KMN.
- b. Penilaian substansi karya inovasi pembelajaran/video/foto/ produk dilakukan untuk menentukan karya yang layak untuk menjadi finalis setiap jenis lomba dilaksanakan pada tanggal yang ditentukan.
- c. Penilaian dilakukan oleh juri, di mana setiap hasil karya dinilai oleh juri yang kompeten di bidangnya.

- d. Penilaian dilakukan dengan menggunakan instrumen yang telah ditetapkan. Lihat (lihat Lampiran)
  - e. Pengumuman finalis sesuai jadwal
3. Penilaian Unjuk Karya Finalis
- a. Penilaian akan dilakukan secara *online* melalui *video conference* (*Vicon*). Juri melakukan penilaian di kantor UT Pusat sedangkan finalis akan presentasi hasil karyanya di UPBJJ terdekat tempat tinggal finalis.
  - b. Penilaian dilakukan sesuai jadwal
  - c. Penilaian dilakukan berdasarkan instrument penilaian.
  - d. Setiap finalis akan dinilai oleh tiga juri.
  - e. Pemenang akan diumumkan di website [www.fkip.ut.ac.id](http://www.fkip.ut.ac.id) pada menu LIP-KMN
4. Penentuan Pemenang
- Berdasarkan hasil Penilaian Finalis, juri menentukan pemenang untuk setiap jenis lomba. Proses seleksi dapat dilihat pada bagan berikut ini.



Gambar 1. Proses Seleksi Kegiatan LIP-KMN

### Ketentuan Lomba

Prosedur Pendaftaran dapat dilihat pada tautan: <http://fkip.ut.ac.id/index.php/lip-kmn/>

### Indikator Penilaian

Indikator penilaian dapat dilihat pada tautan: <http://fkip.ut.ac.id/index.php/lip-kmn/>

### 3. Kegiatan Kemahasiswaan di UPBJJ-UT

Kegiatan kemahasiswaan yang dilaksanakan di tingkat UPBJJ-UT seperti antara lain seleksi Disporseni Nasional, pelatihan kewirausahaan, pengembangan *softskill* mahasiswa, pembinaan dan pengembangan karakter dan budaya belajar mandiri, anti-menyontek dan anti-plagiat dalam menghasilkan produk akademik, dan belajar yang berorientasi pada kualitas, dan lain-lain. Mahasiswa dapat menghubungi UPBJJ-UT untuk berbagai kegiatan kemahasiswaan tersebut.

### D. Kegiatan Kemahasiswaan diselenggarakan oleh PTN/PTS/Penyelenggara Lain

Berbagai PTN/PTS maupun institusi menyelenggarakan kegiatan lomba/kompetisi bagi mahasiswa maupun masyarakat dengan skala wilayah, provinsi, nasional maupun internasional. Mahasiswa UT dapat mengikuti kegiatan kemahasiswaan tersebut dengan menghubungi UPBJJ-UT. Hal ini agar kegiatan kemahasiswaan yang diikuti oleh mahasiswa dapat diketahui, tercatat, dan dapat dipantau dengan baik oleh UT.

## IV. BANTUAN DANA KEGIATAN KEMAHASISWAAN

Universitas Terbuka menyediakan dukungan berupa bantuan dana bagi mahasiswa baik secara individu maupun kelompok sebagai wujud komitmen UT dalam mendukung mahasiswa untuk terus aktif berkontribusi dalam mencapai prestasi dan reputasi sekaligus sebagai bentuk apresiasi terhadap kreativitas dan inovasi mahasiswa dalam berkegiatan di bidang akademik maupun non akademik. Bantuan dana diperuntukan bagi mahasiswa yang mengikuti kegiatan kemahasiswaan dengan ketentuan sebagai berikut.

## 1. Kriteria Mahasiswa

- a. Mahasiswa aktif program Sarjana (S1) atau Diploma yang melakukan registrasi pada semester berjalan
- b. Mahasiswa terdaftar di PD DIKTI
- c. Mahasiswa program sarjana minimal semester 2 dan maksimal semester 6, program diploma minimal semester 2 dan maksimal semester 4
- d. Mahasiswa memiliki prestasi bidang kokurikuler atau mahasiswa tercatat sebagai penerima penghargaan sebagai mahasiswa berprestasi UT

## 2. Penyelenggara

Bantuan dana dapat diberikan kepada mahasiswa yang mengikuti kegiatan kemahasiswaan yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional, Kementerian, PTN/PTS, maupun institusi lain yang dapat dipercaya.

## 3. Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan kemahasiswaan yang dapat diberikan bantuan dana yaitu dalam bentuk sebagai berikut.

- a. Kompetisi: berlaku untuk lomba individu atau kelompok
- b. Non Kompetisi: berlaku untuk kegiatan seminar akademik/workshop dalam negeri

## 4. Lingkup Kegiatan

Bantuan dana dapat diberikan kepada mahasiswa yang mengikuti kegiatan kemahasiswaan pada lingkup wilayah, provinsi, nasional, maupun internasional.

## 5. Pengajuan Proposal

Mahasiswa mengajukan proposal dengan ketentuan sebagai berikut.

1. Mahasiswa menghubungi UPBJJ-UT tentang kegiatan yang akan diikuti melalui dosen pendamping/penanggungjawab kemahasiswaan.
2. Mahasiswa mengajukan proposal kegiatan kemahasiswaan ke UPBJJ-UT untuk kegiatan tingkat provinsi/wilayah/nasional.

3. Isi proposal wajib memuat sebagai berikut.
  - a. kata pengantar
  - b. latar belakang
  - c. tujuan kegiatan
  - d. bentuk kegiatan
  - e. lingkup kegiatan wilayah/provinsi/nasional/internasional
  - f. waktu dan tempat pelaksanaan
  - g. susunan acara
  - h. SDM yang terlibat (nama mahasiswa dan dosen pendamping)
  - i. rincian anggaran, terdiri dari: 1) anggaran ditanggung oleh penyelenggara dan 2) anggaran yang diajukan ke UT
  - j. profil mahasiswa (Nama, NIM, IPK, Prodi, UPBJJ-UT)
  - k. sertifikat prestasi bidang kokurikuler minat dan bakat dalam 3 tahun terakhir
  - l. *flyer* penyelenggara
  - m. laman/website penyelenggara
  - n. buku pedoman atau petunjuk teknis lomba
  - o. untuk seminar dan workshop dalam negeri wajib melampirkan artikel dan *acceptance letter* atau undangan dari penyelenggara
  - p. penutup;
4. Proposal ditujukan kepada Kepala UPBJJ-UT paling lambat diterima 30 (tiga puluh) hari sebelum tanggal pelaksanaan kegiatan;
5. Proposal kegiatan kemahasiswaan tingkat wilayah dan provinsi disetujui oleh Kepala UPBJJ-UT.
6. Proposal kegiatan kemahasiswaan tingkat nasional dan internasional disetujui oleh Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan, dengan cara sebagai berikut.
  - a. UPBJJ-UT mengirim surat resmi disertai dengan proposal ke Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melalui email [wr3@ecampus.ut.ac.id](mailto:wr3@ecampus.ut.ac.id);
  - b. Proposal paling lambat diterima 15 (lima belas) hari sebelum tanggal pelaksanaan kegiatan;

- c. Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan menyampaikan secara tertulis proposal disetujui/ditolak kepada Kepala UPBJJ-UT.

## 6. Sumber Dana

Pendanaan kegiatan kemahasiswaan dapat bersumber dari:

- a. UPBJJ-UT untuk tingkat wilayah atau provinsi
- b. Universitas/Fakultas untuk tingkat nasional atau internasional
- c. Donatur dan/atau sponsorship yang tidak mengikat dan tidak terafiliasi dan/atau berasal dari partai politik, organisasi judi, perusahaan rokok, perusahaan minuman keras, dan/atau perusahaan alat kontrasepsi;
- d. Dana mandiri; dan/atau
- e. Sumber lain yang sah sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Pendanaan yang bersumber dari sponsorship, dana mandiri, donatur, dan/atau sumber lain harus mendapat persetujuan Rektor atau Kepala UPBJJ-UT dan harus memperhatikan etika dan transparansi.

## 7. Skema Pendanaan

Skema pendanaan diberikan dalam bentuk:

- a. perjalanan dinas dalam negeri
- b. perjalanan dinas luar negeri (diberikan berdasarkan persetujuan Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan)

Mahasiswa dapat dibiayai untuk mengikuti kegiatan kemahasiswaan dengan pertimbangan bahwa mahasiswa telah memiliki prestasi tingkat wilayah/provinsi/nasional/internasional yang diselenggarakan oleh penyelenggara yang dapat dipercaya atau kredibel.

## 8. Jangka Waktu

- a. Mahasiswa dapat memperoleh bantuan dana maksimal 1 (satu) kali dalam 1 (satu) tahun.
- b. Mahasiswa yang mengajukan permohonan dana kembali pada tahun berikutnya, maka akan dipertimbangkan berdasarkan prestasi yang telah diraih pada tahun sebelumnya.

## 9. Laporan Kegiatan

Agar dokumen kegiatan kemahasiswaan dapat tercatat dengan baik, maka Fakultas/UPBJJ-UT wajib mengunggah seluruh laporan kegiatan kemahasiswaan. Laporan pertanggungjawaban kegiatan yang telah dilaksanakan oleh mahasiswa memuat laporan kegiatan disertai dengan bukti penggunaan dana dengan ketentuan sebagai berikut.

- a. Mahasiswa menyerahkan laporan kegiatan disertai bukti penggunaan dana ke UPBJJ-UT/Fakultas melalui dosen pendamping atau penanggung jawab kemahasiswaan di UPBJJ-UT/Fakultas. Format laporan kegiatan sebagai berikut 1) kata pengantar, 2) latar belakang, 3) tujuan kegiatan, 4) bentuk kegiatan, 5) lingkup kegiatan nasional/internasional, 6) waktu dan tempat pelaksanaan, 7) SDM yang terlibat mahasiswa (nama mahasiswa, NIM, IPK, Prodi, UPBJJ-UT) dan dosen pendamping (nama dosen, NIP/NIDN, Prodi, Unit Kerja), 8) bukti penggunaan dana, 9) hasil yang dicapai, 10) dokumentasi kegiatan;
- b. Dosen pendamping/penanggung jawab kemahasiswaan selanjutnya mengunggah laporan kegiatan pada laman <https://kemahasiswaan.ut.ac.id/> dan menyerahkan bukti penggunaan dana paling lambat 2 (dua) minggu setelah kegiatan berlangsung.
- c. Laporan kegiatan dilengkapi dengan bukti kegiatan kemahasiswaan yang terdiri dari sertifikat, surat tugas, foto kegiatan, nama peserta kegiatan, nama dosen pendamping, dan lain-lain.
- d. Mahasiswa yang telah selesai melaksanakan kegiatan, namun belum menyampaikan laporan kegiatan sampai batas waktu yang ditentukan, maka tidak diperkenankan untuk mengajukan proposal pada tahun berikutnya dan dapat dikenakan sanksi akademik.

## V. DOSEN PEMBINA ORGANISASI KEMAHASISWAAN

Dosen pembina organisasi kemahasiswaan adalah dosen atau tenaga kependidikan yang ditetapkan oleh Rektor atau Kepala UPBJJ-UT untuk

memberikan pembimbingan kegiatan kemahasiswaan. Dosen pembina bagi organisasi kemahasiswaan memiliki tugas sebagai berikut.

1. Membantu merencanakan kegiatan dan anggaran untuk pengembangan organisasi dalam peningkatan prestasi dan reputasi
2. Membantu menyusun kalender kegiatan organisasi kemahasiswaan
3. Membantu membuat laporan dan pembiayaan setiap kegiatan
4. Membantu mempersiapkan mahasiswa dalam bidang penalaran, minat dan bakat, kreativitas, olahraga, seni, dan kewirausahaan
5. Menjaga komunikasi baik secara internal maupun eksternal

## VI. DOSEN PENDAMPING KEGIATAN KEMAHASISWAAN

Dosen pendamping kegiatan kemahasiswaan adalah dosen yang mendampingi mahasiswa dalam mengikuti kegiatan kemahasiswaan dan wajib memiliki NIDN. Dosen pendamping memiliki tugas sebagai berikut.

1. memberikan motivasi, pengarahan dan bimbingan kepada mahasiswa selama mengikuti kegiatan kemahasiswaan
2. menumbuhkan rasa percaya diri mahasiswa dan menumbuhkan sifat kedewasaan
3. menstimulasi mahasiswa dalam mengembangkan daya kreasi
4. membantu meningkatkan keterampilan dan kreativitas mahasiswa dalam berinovasi sesuai bidang yang diminati mahasiswa.

## VII. PENGHARGAAN DAN SANKSI

### A. Penghargaan

Mahasiswa berprestasi tingkat nasional dan/atau internasional mendapat penghargaan dari UT yang diatur dalam Keputusan Rektor. Bentuk penghargaan antara lain:

1. Uang pembinaan dan sertifikat  
Diberikan kepada mahasiswa yang meraih juara yang diselenggarakan oleh UT, seperti Disperseni Nasional dan LIP-KMN.
2. Pembebasan SPP  
Diberikan kepada mahasiswa berprestasi UT baik yang diselenggarakan oleh UT atau bukan UT meraih juara 1,2, dan 3.
  - Juara 1 mendapat bebas SPP sebanyak 3 (tiga) semester;
  - Juara 2 mendapat bebas SPP sebanyak 2 (dua) semester;

- Juara 3 mendapat bebas SPP sebanyak 1 (satu) semester.
3. Undangan wisuda/UPI dan sertifikat  
Diberikan kepada mahasiswa berprestasi UT yang sudah yudisium/lulus.
  4. Undangan seminar akademik/bantuan biaya mengikuti seminar/workshop dalam negeri/mengikuti kegiatan sosprom/kegiatan kemahasiswaan di UPBJJ-UT  
Diberikan kepada mahasiswa berprestasi UT yang tercatat sebagai mahasiswa penerima beasiswa pemerintah/CSR/pihak manapun.
  5. Publikasi mahasiswa berprestasi
    - a. publikasi diperuntukan bagi mahasiswa berprestasi dipublikasikan pada media sosial UT Pusat/UPBJJ-UT. Fakultas/UPBJJ-UT perlu meminta persetujuan kepada mahasiswa yang bersangkutan mengenai publikasi tersebut.
    - b. publikasi diperuntukan bagi mahasiswa berprestasi tingkat wilayah, provinsi, nasional atau internasional dengan ketentuan sebagai berikut.
      - 1) Tingkat nasional atau internasional  
Publikasi dalam bentuk e-poster pada media sosial UT Pusat dengan cara Fakultas/UPBJJ-UT mengirim surat permohonan publikasi mahasiswa berprestasi tahun berjalan ke Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan melalui email [wr3@ecampus.ut.ac.id](mailto:wr3@ecampus.ut.ac.id), cc [PPHIK@ecampus.ut.ac.id](mailto:PPHIK@ecampus.ut.ac.id) dengan melampirkan:
        - i. data prestasi mahasiswa: Nama, NIM, Prodi, UPBJJ-UT, Capaian Prestasi, Penyelenggara, Tingkat/Lingkup Lomba (Nasional/Internasional), dan Tahun;
        - ii. foto mahasiswa; dan
        - iii. scan sertifikat yang diterbitkan oleh penyelenggara.PPHIK mempublikasikan mahasiswa berprestasi tingkat nasional atau internasional dalam bentuk e-poster berdasarkan data yang dikirim oleh Fakultas/UPBJJ-UT yang telah disetujui oleh Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan. Publikasi paling lambat 1 minggu setelah disetujui.

2) Tingkat wilayah atau provinsi

Publikasi dalam bentuk e-poster pada media sosial UPBJJ-UT dengan cara mahasiswa mengirim data mahasiswa berprestasi tahun berjalan melalui email UPBJJ-UT dengan melampirkan:

- i. data prestasi mahasiswa: Nama, NIM, Prodi, UPBJJ-UT, Capaian Prestasi, Penyelenggara, Tingkat/Lingkup Lomba (Nasional/Internasional), dan Tahun;
- ii. foto mahasiswa; dan
- iii. scan sertifikat yang diterbitkan oleh penyelenggara.

UPBJJ-UT mempublikasikan mahasiswa berprestasi tingkat wilayah atau provinsi dalam bentuk e-poster berdasarkan data yang dikirim oleh mahasiswa.

- c. Fakultas/UPBJJ-UT wajib mengentry mahasiswa berprestasi tingkat wilayah, provinsi, nasional dan internasional pada laman <https://kemahasiswaan.ut.ac.id>.

**Cara mengajukan penghargaan:**

UPBJJ-UT mengajukan penghargaan mahasiswa berprestasi tingkat nasional dan/atau internasional melalui laman <https://kemahasiswaan.ut.ac.id/> dilengkapi dengan detail kegiatan kemahasiswaan, bukti sertifikat/surat keterangan/medali, foto kegiatan, dan dosen pembimbing. Penghargaan mahasiswa berprestasi ditetapkan dalam Peraturan Rektor

**B. Sanksi**

1. Sanksi dapat diberikan kepada mahasiswa yang melanggar norma, etika, kesantunan, pemalsuan dokumen, atau melakukan hal-hal yang terlarang untuk mendapatkan penghargaan.
2. Setiap pelanggaran dalam kegiatan kemahasiswaan dilaporkan kepada Rektor melalui Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan berdasarkan rekomendasi dari Dekan Fakultas atau Kepala UPBJJ-UT
3. Sanksi yang diberlakukan berupa:
  - a. pembinaan;
  - b. surat peringatan;

- c. pencabutan/pengembalian seluruh penghargaan yang telah diberikan oleh UT tanpa terkecuali.

## VIII. PENUTUP

Dengan adanya pedoman kegiatan kemahasiswaan Universitas Terbuka, diharapkan penyelenggaraan kegiatan kemahasiswaan di UT dapat diselenggarakan dengan lebih baik, terencana, dan menghasilkan keluaran sesuai dengan target yang diharapkan. Pedoman ini disusun untuk memberikan gambaran mengenai tata cara pengelolaan kegiatan kemahasiswaan UT yang mengacu pada ketentuan maupun panduan yang terdapat pada daftar referensi.

Kegiatan kemahasiswaan setiap tahun menggunakan pedoman terbaru yang diselenggarakan oleh Pusat Prestasi Nasional, UT maupun penyelenggara lain. Untuk itu dalam mengikuti kegiatan kemahasiswaan dapat mengacu pada pedoman terbaru yang diterbitkan oleh penyelenggara tersebut.

Pedoman kemahasiswaan ini akan terus diperbaharui mengikuti perkembangan kegiatan kemahasiswaan yang selalu berubah dengan cepat. Jika ada masukan atau hal-hal yang dianggap perlu untuk perbaikan pedoman ini, dapat disampaikan kepada Kantor Wakil Rektor Bidang Sistem Informasi dan Kemahasiswaan. Akhir kata kami sampaikan terima kasih, ***selamat berkarya dan berkreasi, semoga mahasiswa UT selalu menjadi kebanggaan bangsa dan negara Indonesia.***

## DAFTAR REFERENSI

1. Petunjuk Pelaksanaan Pemilihan Mahasiswa Berprestasi (Pilmapres) 2020
2. Petunjuk Pelaksanaan Kompetisi Nasional Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (KN MIPA) 2020
3. Petunjuk Pelaksanaan Kompetisi Mahasiswa Nasional Bidang Ilmu Bisnis, Manajemen Dan Keuangan (KBMK) 2020
4. Pedoman Kompetisi Debat Mahasiswa Indonesia (KDMI) 2020
5. Petunjuk Pelaksanaan *National University Debate Championship* (NUDC) 2020
6. Petunjuk Pelaksanaan Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) 2020
7. Petunjuk Pelaksanaan Kompetisi Inovasi Bisnis Mahasiswa (KIBM) 2020
8. Petunjuk Pelaksanaan Pagelaran Mahasiswa Nasional Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi (GEMASTIK) 2020
9. Petunjuk Pelaksanaan Statistika Ria dan Festival Sains Data (Satria Data) 2020
10. Petunjuk Pelaksanaan Pekan Seni Mahasiswa Nasional (PEKSIMINAS) 2020
11. Panduan Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ) Mahasiswa Nasional 2019
12. Pedoman Umum Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional (POMNAS) 2019
13. Panduan Kegiatan Bisnis Manajemen Mahasiswa Indonesia (KBMI) 2020
14. Panduan Akselerasi Startup Mahasiswa Indonesia (ASMI) 2020
15. Panduan Pendampingan Wirausaha Mahasiswa Indonesia (PWMI) 2020
16. Pedoman Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) 2020
17. Pedoman Diskusi Ilmiah, Pekan Olahraga, dan Seni (Disporseni) Nasional 2020
18. Petunjuk Teknis Lomba Inovasi Pembelajaran dan Kreativitas Mahasiswa (LIP-KMN) Tingkat Nasional 2020



UNIVERSITAS TERBUKA

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN**

Penerbit Universitas Terbuka  
Jalan Cabe Raya, Pondok Cabe, Pamulang,  
Tangerang Selatan - 15437, Banten - Indonesia  
Telp. 021-7490941, Faks. 021-7490147  
Website. [www.ut.ac.id](http://www.ut.ac.id)